



# 商標登録証

(CERTIFICATE OF TRADEMARK REGISTRATION)

登録第5549346号  
(REGISTRATION NUMBER)

商標  
(THE MARK)

(標準文字)

LUMINOUS

指定商品又は指定役務並びに商品及び役務の区分  
(LIST OF GOODS AND SERVICES)

第 9 類

業務用テレビゲーム機用ソフトウェア，業務用テレビゲーム機用プログラム，電気通信機械器具，携帯電話用ストラップ，その他の電気通信機械器具の部品及び附属品，コンピュータソフトウェア，コンピュータプログラム，コンピュータプログラムを記憶させた電子回路・磁気テープ・磁気ディスク・光ディスク・ROMカートリッジその他の記憶媒体，その他の電子応用  
その他別紙記載

商標権者  
(OWNER OF  
THE TRADEMARK RIGHT)

東京都新宿区新宿六丁目27番30号

株式会社スクウェア・エニックス

出願番号  
(APPLICATION NUMBER)

商願2012-037271

出願日  
(FILING DATE)

平成24年 5月10日 (May 10, 2012)

登録日  
(REGISTRATION DATE)

平成25年 1月11日 (January 11, 2013)

この商標は、登録するものと確定し、商標原簿に登録されたことを証する。  
(THIS IS TO CERTIFY THAT THE TRADEMARK IS REGISTERED ON THE REGISTER OF THE JAPAN PATENT OFFICE.)

平成25年 1月11日 (January 11, 2013)

特許庁長官  
(COMMISSIONER, JAPAN PATENT OFFICE)

深野弘行



# 商標登録証

(CERTIFICATE OF TRADEMARK REGISTRATION)

(続葉 1)

登録第5549346号 (REGISTRATION NUMBER)

商願2012-037271 (APPLICATION NUMBER)

指定商品又は指定役務並びに商品及び役務の区分

(LIST OF GOODS AND SERVICES)

(第 9 類)

機械器具、電子応用機械器具の部品及び附属品、家庭用テレビゲームおもちゃ用ソフトウェア、家庭用テレビゲームおもちゃ用プログラム、家庭用テレビゲームおもちゃ用プログラムを記憶させた電子回路・磁気ディスク・光ディスク・ROMカートリッジその他の記憶媒体、携帯用液晶画面ゲームおもちゃ用ソフトウェア、携帯用液晶画面ゲームおもちゃ用プログラム、携帯用液晶画面ゲームおもちゃ用プログラムを記憶させた電子回路・磁気ディスク・光ディスク・ROMカートリッジその他の記憶媒体、録音済みコンパクトディスクその他の録音済み記録媒体、ダウンロード可能な音楽（携帯電話用の着信音楽を含む。）、ダウンロード可能な音声（携帯電話用の着信音声を含む。〕

第16類

事務用又は家庭用ののり及び接着剤、紙製包装用容器、トレーディングカード収集用アルバム、文房具類、トレーディングカード、絵はがき、楽譜、歌集、写真集、カレンダー、ポスター、カタログ、パンフレット、業務用テレビゲーム及び業務用テレビゲームの攻略情報に関する雑誌・マニュアル・書籍、コンピュータゲーム及びコンピュータゲームの攻略情報に関する雑誌・マニュアル・書籍、家庭用テレビゲーム及び家庭用テレビゲームの攻略情報に関する雑誌・マニュアル・書籍、携帯用液晶画面ゲーム及び携帯用液晶画面ゲームの攻略情報に関する雑誌・マニュアル・書籍、漫画本及び小説本、漫画を内容とする雑誌、その他の印刷物

第28類

遊園地用機械器具並びにその部品及び附属品、業務用テレビゲーム機、業務用遊戯ロボット、家庭用テレビゲームおもちゃ、携帯用液晶画面ゲームおもちゃ、携帯用液晶画面ゲームおもちゃの本体収納用ケース、カードゲームおもちゃ、その他のおもちゃ、人形、盤ゲーム、囲碁用具、歌がるた、将棋用具、さいころ、すごろく、ダイスカップ、ダイヤモンドゲーム、チェス用具、チェッカー用具、手品用具、ドミノ用具、ランプ、花札、遊戯用カード、マーじゃん用具、パチンコ遊技機並びにその部品及び附属品、パチンコ式スロットマシン並びにその部品及び附属品、遊戯用器具、

# 商標登録証

(CERTIFICATE OF TRADEMARK REGISTRATION)

(続葉 2)

登録第5549346号 (REGISTRATION NUMBER)

商願2012-037271 (APPLICATION NUMBER)

指定商品又は指定役務並びに商品及び役務の区分  
(LIST OF GOODS AND SERVICES)

(第28類) ビリヤード用具

第41類 通信を用いて行う画像・映像の提供, 通信を用いて行う音楽・音声の提供, ゲーム・漫画・アニメーション・映画に関するイベントの企画・運営又は開催, 通信を用いて行うゲームの提供, 娯楽施設の提供, ゲームの提供に関する情報の提供

[以下余白]

## CERTIFICATE OF TRADEMARK REGISTRATION

Registration No.5549346

The Mark            Standard Character

**LUMINOUS**

List of goods and services

Class 9: Software for arcade video game machines; programs for arcade video game machines; telecommunication machines and apparatus; cellular phone straps; other parts and fitting for telecommunication machines and apparatus; computer software; computer programs; electronic circuits, magnetic tapes, magnetic discs, optical discs, ROM cartridges and other storage media on which computer programs are recorded; other applied electronic machines; instruments and parts and fittings for applied electronic machines; software for video game consoles; programs for video game consoles; electronic circuits, magnetic tapes, magnetic discs, optical discs, ROM cartridges and other storage media on which programs for video game consoles are recorded; software for handheld game units with liquid crystal displays; programs for handheld game units with liquid crystal displays; electronic circuits, magnetic tapes, magnetic discs, optical discs, ROM cartridges and other storage media on which programs for handheld game units with liquid crystal displays are recorded; recorded compact discs and other sound recorded storage media; downloadable music (including musical ringtones for mobile phones); downloadable sound (including audio ringtones for mobile phones).

Class 16: Pastes and adhesives for stationery or household purposes; packaging containers of paper; albums for collecting trading cards; stationery; trading cards; postcards; music score books; song books; collections of photographs; calendars; posters; catalogues; pamphlets; magazines, manuals and books relating to arcade video games and strategy information on arcade video games; magazines, manuals and books relating to computer games and strategy information on computer games; magazines, manuals and books relating to consumer video games and strategy information on consumer video games; magazines, manuals and books relating to hand held game units with liquid crystal displays and strategy information on games for hand held game units with liquid

crystal displays; comic books and novels; magazines featuring cartoons; other printed matter.

Class 28: Amusement machines and apparatus for use in amusement parks and their parts and fittings; arcade video game machines; arcade game robots; video game consoles; hand-held units with liquid crystal displays for playing games; cases for hand-held units with liquid crystal displays for playing games; card game toys; other toys; dolls; board games; *go* games; *utagaruta* (Japanese style playing cards); *shogi* games (Japanese style chess); dices; *sugoroku* (Japanese style dice games); dice cups; diamond games; chess games; checkers; conjuring apparatus; dominos; playing cards; *hanafuda* (Japanese style playing cards); game cards; mah-jong; pachinko machines and their parts and fittings; pachinko-based slot machines and their parts and fittings; game machines and apparatus; billiard equipment.

Class 41: providing images and pictures via telecommunication; providing music and voices via telecommunication; planning, arranging and conducting of game, comic, animation and movie events; providing games via telecommunication; providing amusement facilities; providing information on the provision of games.

Owner of the trademark right: 6-27-30 Shinjuku, Shinjuku-ku, Tokyo  
KABUSHIKI KAISHA SQUARE ENIX

Application Number: 2012-037271  
Filing date: May 10, 2012  
Registration Date: January 11, 2013

This is to certify that the trademark is registered on the register of the Japan Patent Office.

January 11, 2013

Commissioner, Japan Patent Office

Hiroyuki Fukano (Seal)

Translator's Signature

I hereby confirm that this is, to the best of my knowledge and belief, a true and complete translation of the Japanese language original.



By: Saori Shibano

May 14<sup>th</sup>, 2018